

# Photo

## Histoire de la photo

---

## Quelques citations

---

### **Le matériel (comparer boîtiers et objectifs sur [camerasize.com](http://camerasize.com))**

- [Les différents types d'appareils photo](#) - [Objectifs](#)
  - [Choisir un appareil photo](#) - [Trépied](#)
  - [Capteur](#) - [Filtres](#)
  - [Cartes SD](#) - [Flash et éclairages](#)
  - [Bagues allonges](#) - [Réflecteur, diffuseur](#)
  - [Les récompenses pour le matériel](#)
- 

### **Connaissances et réglages de base**

- [L'exposition](#) - [La balance des blancs](#)
  - [L'ouverture](#) - [La mise au point](#)
  - [Le temps de pose](#) (vitesse d'obturation) - [La profondeur de champ](#)
  - [La sensibilité ISO](#) - [Piqué/ netteté](#)
  - [La correction d'exposition](#) - [Les différents modes de prise de vue](#)
  - [Mesures de la lumière \(modes d'exposition\)](#) - [L'histogramme](#)
  - [Les abréviations](#) - [Le vignettage](#)
- 

### **Composition**

#### **La série photo**

#### **Où faire des photos ?**

#### **La lumière**

#### **Les formats (RAW-JPEG)**

#### **Les métadonnées**

#### **(Re)Trouver l'inspiration**

#### **Devenir un meilleur photographe**

#### **Faire des photos à la maison**

---

### **Les techniques**

[Animaux](#)

[Architecture](#)

[Astrophotographie](#)

[Bokeh](#)

[Concert](#)

[Culinaire/Food photography](#)

[Fumée](#)

[Goutte](#)

---

[High key](#)

[Lévitacion](#)

[Light painting/ Flash painting](#)

[Low key](#)

[Lune](#)

[Macro/Proxi](#)

[Mariage](#)

[Minimalisme](#)

[Mouvement](#)

[Neige - hiver](#)

[Noir et blanc](#)

[Nuit et basse lumière](#)

[Orage](#)

[Paysages](#)

[Pluie](#)

[Portrait](#)

[Pose longue](#)

[Shooting](#)

[Soleil \(+soleil en étoile, contre-jour et ombre\)](#) [Street photography \(photographie de rue\)](#)

[Studio](#)

[Voyages](#)

---

## **Le salon de la photo**

---

### **Les récompenses : concours photo**

---

### **Réussir ses photos avec un smartphone**

---

### **Instagram**

---

### **Photos à 360°**

---

### **Time-lapse**

---