



**MODULE 2**

**WINDOWS (6) : DECOUVERTE DES  
PROGRAMMES**

EPN Gens Clic | Module 2  
Débutant  
Géraldine Masse CC0

## Les programmes

Lorsque vous travaillez sur votre ordinateur, vous souhaitez très certainement utiliser des programmes selon ce que vous souhaitez créer comme fichier. Vous trouverez tous les programmes installés sur votre ordinateur en vous rendant dans le menu **Démarrer**.

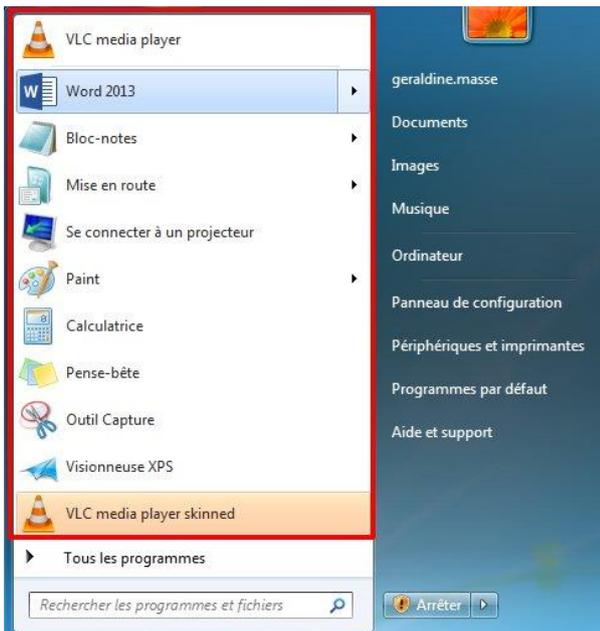
### **Windows 7 :**

En cliquant sur **Tous les programmes** :



Un **simple clic** sur l'icône du programme souhaité le lancera.

Vous avez aussi certainement des raccourcis vers certains de ces programmes dans le menu démarrer, dans la partie de gauche, la partie blanche. Il s'agit des programmes que vous utilisez le plus souvent (cette liste se modifie selon vos usages) :

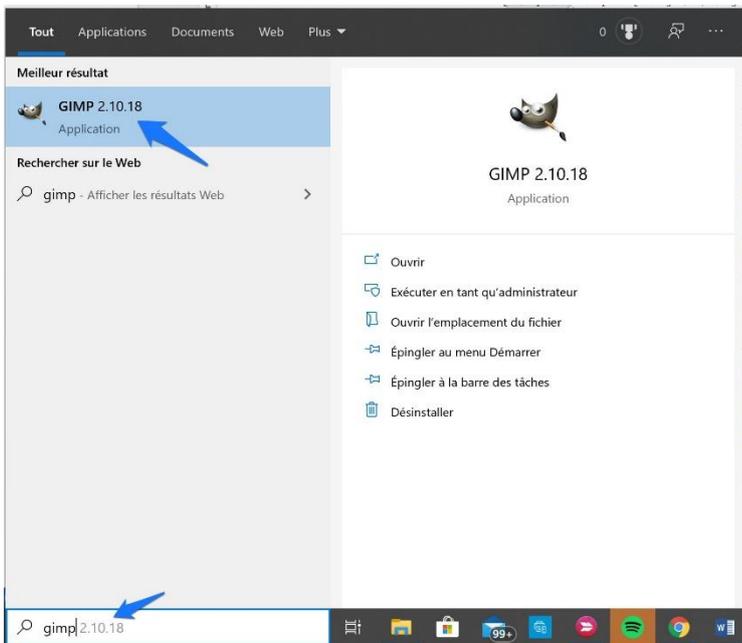


2

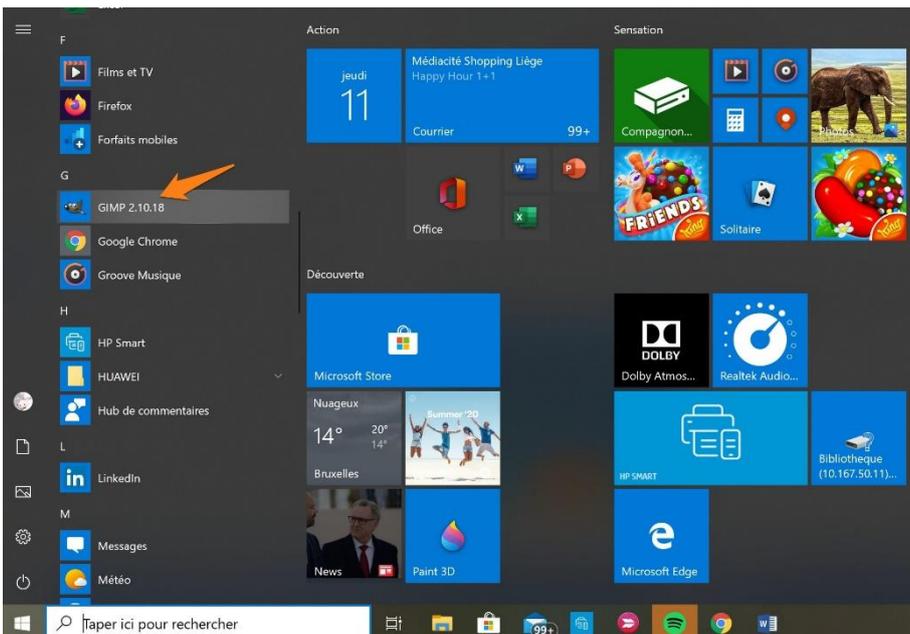
### **Windows 10 :**

Saisissez le nom du programme dans le champ de recherche :

## Module 2 : Windows. Partie 6 : découverte des programmes



Lorsque vous ouvrez le **menu Démarrer** vous trouverez vos programmes classés par ordre alphabétique : vous pouvez chercher votre programme, ou taper son nom dans le champ de recherche.



3

Sur votre bureau vous avez peut-être des icônes de programmes agrémentées d'une petite flèche. Il s'agit de raccourcis. **Double-cliquez** pour les lancer :



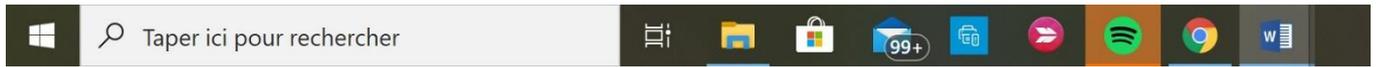
## Module 2 : Windows. Partie 6 : découverte des programmes

Enfin, dans la barre des tâches, les icônes de certains programmes peuvent être épinglées. Cliquez sur une icône pour démarrer le programme (**simple clic**) :

### Windows 7 :



### Windows 10 :



Il existe des programmes dans énormément de domaines différents. Il y a deux principales catégories de programmes. Les programmes propriétaires, par exemple la suite Microsoft, qui sont payants. Et les logiciels libres, qui sont parfois gratuits.

## Quelques programmes fournis avec Windows

Lorsque vous achetez un ordinateur avec Windows, vous avez certains programmes déjà installés :

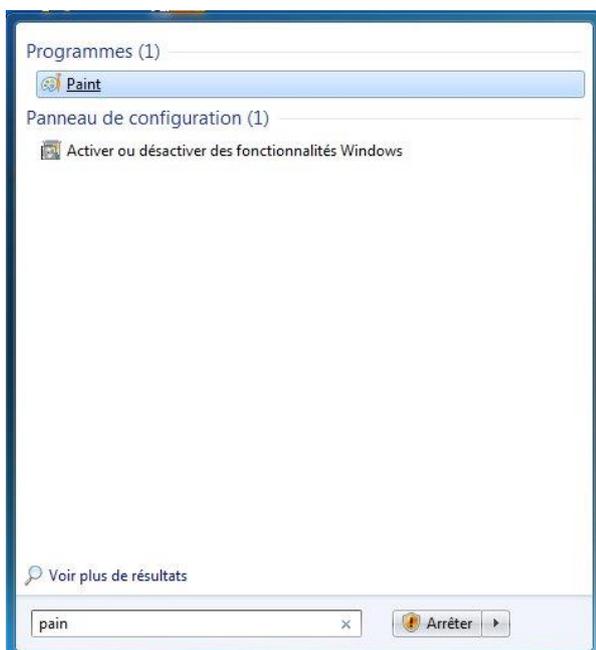
### Paint :



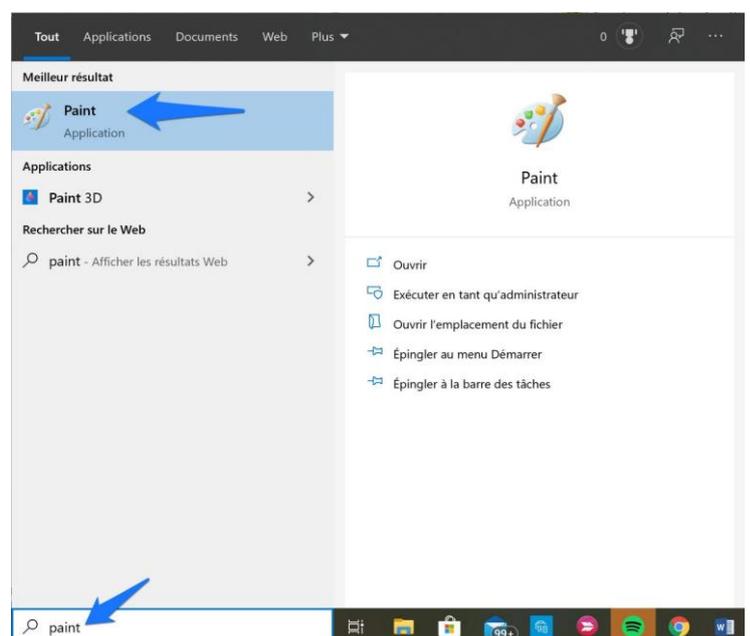
4

Il s'agit d'un logiciel de manipulation d'images matricielles (images constituées d'une matrice de points). Vous le trouverez à l'aide du bouton Démarrer :

### Windows 7 :

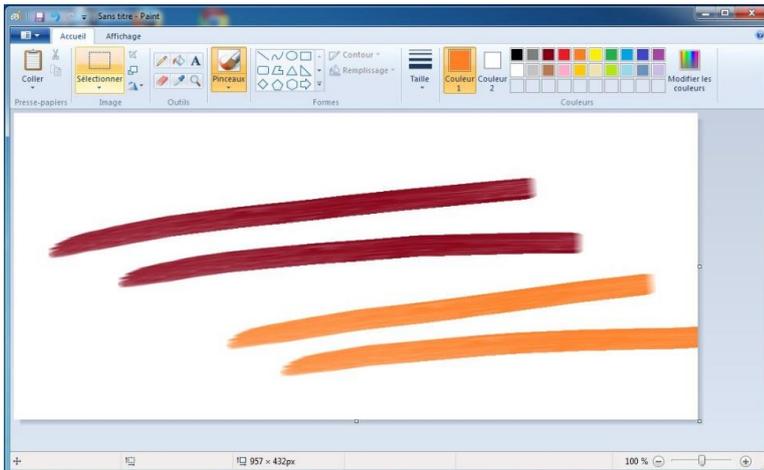


### Windows 10 :

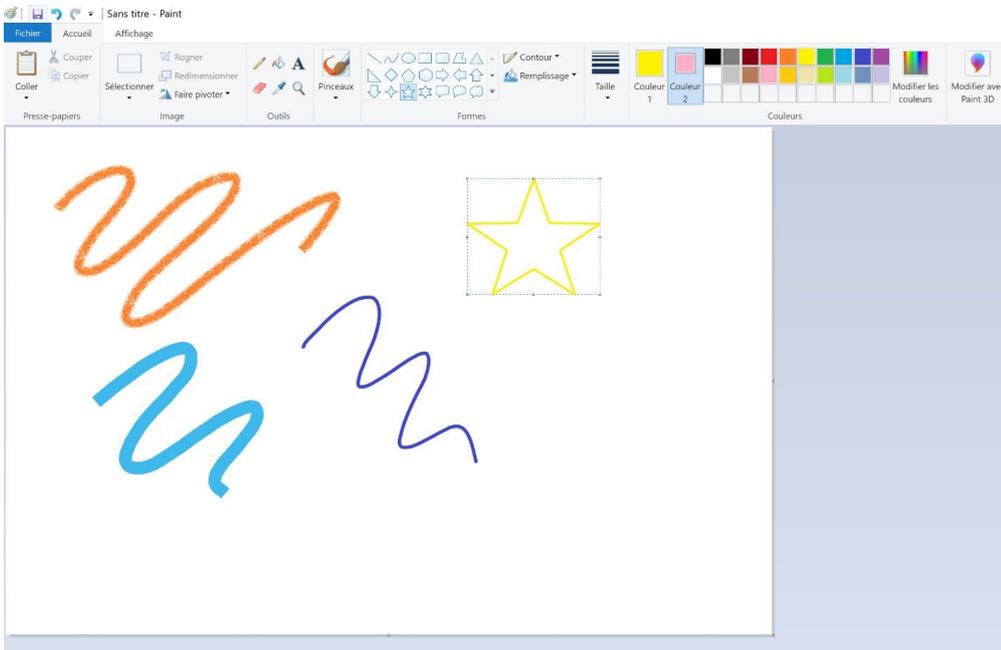


## À quoi sert paint ?

### **Windows 7 :**



### **Windows 10 :**



5

Ce logiciel permet de réaliser de l'art numérique (peindre, dessiner...) ainsi que d'effectuer quelques retouches sur des images.

Notez qu'avec Windows 10 vous avez également Paint 3D :



Paint 3D

Application

## Module 2 : Windows. Partie 6 : découverte des programmes

Il s'agit d'une application de modélisation et d'impression 3D. Cette application est accessible directement depuis le programme Paint.

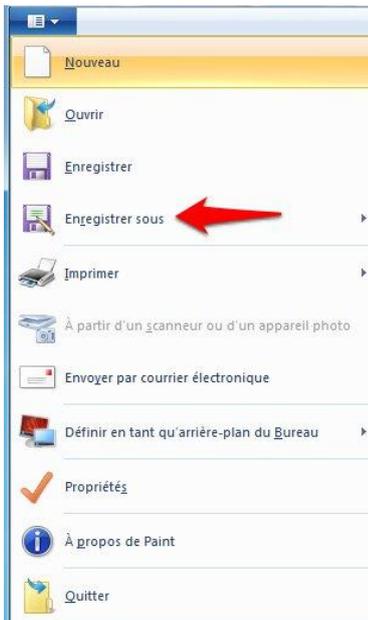
### Enregistrer son travail :

En règle générale, pour enregistrer un fichier avec ce que vous avez réalisé, vous devez cliquer soit sur **Fichier**, soit sur ce qui se trouve dans le coin supérieur gauche. Ensuite, cliquez sur **Enregistrer sous** si c'est le premier enregistrement.

Dans le cas de Paint sous **Windows 7**, il n'y a pas de menu Fichier, donc il faut cliquer sur le bouton :

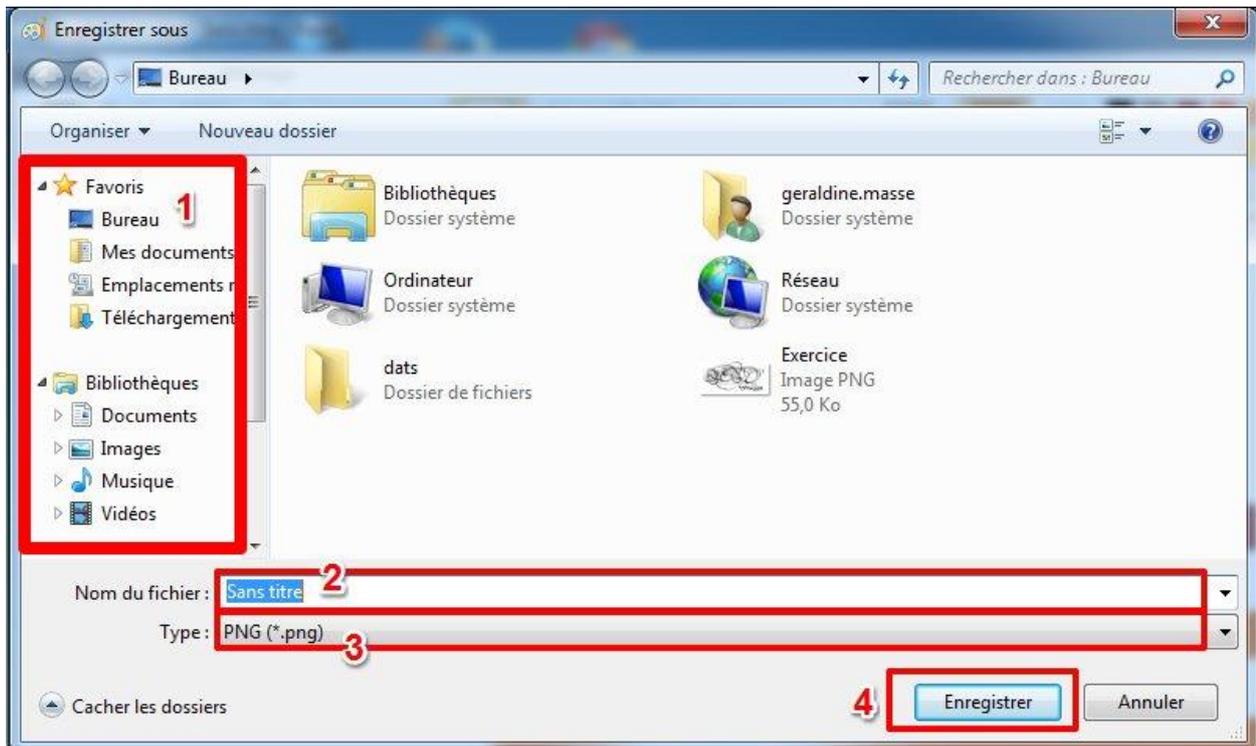


Choisissez ensuite **Enregistrer sous**



6

Un **explorateur de fichiers** vous permet de choisir l'emplacement de votre fichier et de lui donner un nom. Si nécessaire, un menu déroulant vous permet de choisir le format souhaité, enfin cliquez sur **Enregistrer**.



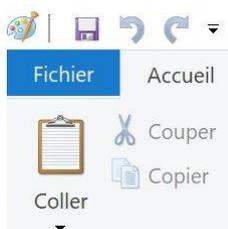
- 1) Choisir l'emplacement
- 2) Choisir un nom
- 3) Choisir un type de fichier
- 4) Enregistrer votre travail

Si vous continuez de travailler sur ce fichier après son enregistrement (ce qui est conseillé est bien sûr d'enregistrer votre document dès que vous le commencez), enregistrez de temps en temps vos modifications.

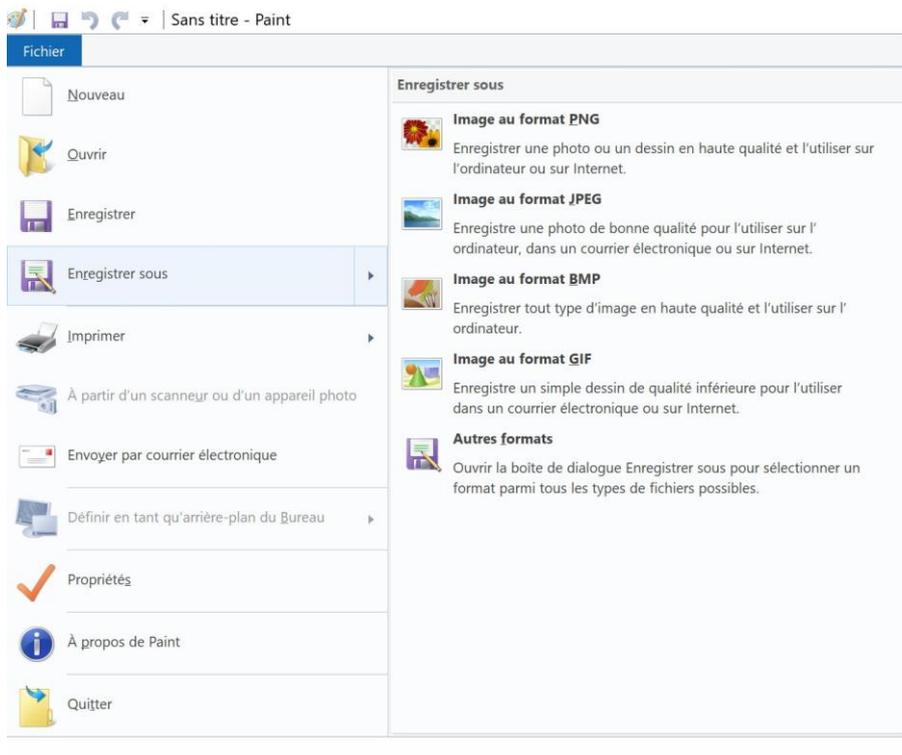
Pour enregistrer des modifications apportées à un fichier déjà enregistré, vous avez plusieurs options. Si vous voyez l'icône disquette, vous pouvez cliquer pour enregistrer, vous pouvez aussi cliquer sur le menu **Fichier** (ou un bouton placé en haut à gauche de la fenêtre) et choisir **Enregistrer**. Enfin, vous pouvez utiliser le raccourci clavier **Ctrl s**.

### **Windows 10 :**

Dans la version Windows 10 vous pouvez cliquer sur la disquette ou sur le menu **Fichier/Enregistrer sous**.



## Module 2 : Windows. Partie 6 : découverte des programmes



La suite est la même que sous Windows 7.

### Fermer le programme :

Pour fermer un programme, vous pouvez soit cliquer sur la croix dans le coin supérieur droit de la fenêtre :

8

### Windows 7 :

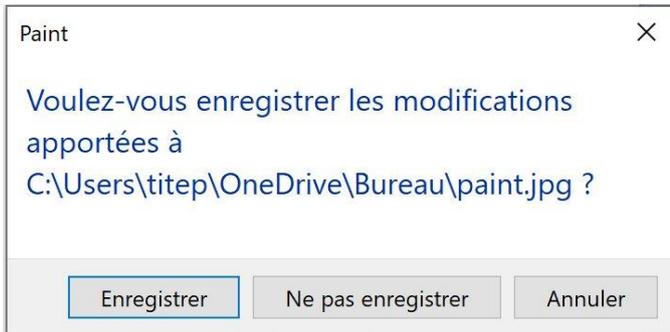


Soit cliquer sur le menu **Fichier** et choisir l'option **Quitter** :



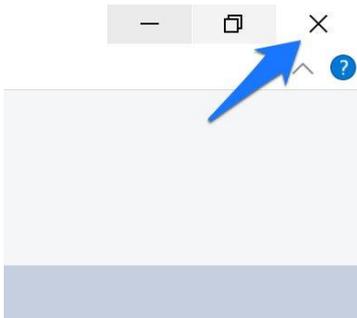
## Module 2 : Windows. Partie 6 : découverte des programmes

Si vous avez sauvegardé votre travail juste avant de quitter, la fenêtre se fermera. Si vous avez effectué une ou plusieurs modifications au fichier avant de quitter le programme, vous aurez une boîte de dialogue qui vous demandera si vous souhaitez enregistrer les modifications apportées au document avant de le quitter :



### **Windows 10 :**

Cela fonctionne exactement de la même façon que sous Windows 7, seule l'apparence des fenêtres est différente.



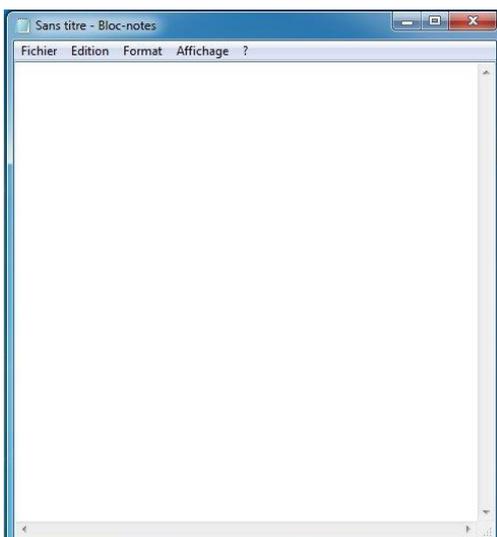
9

### **Bloc-notes :**

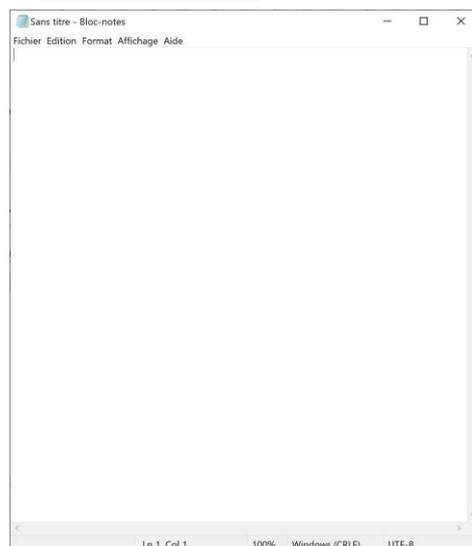


Le bloc-notes est un traitement de texte basique. Vous pouvez l'ouvrir en passant par le menu Démarrer.

### **Windows 7 :**



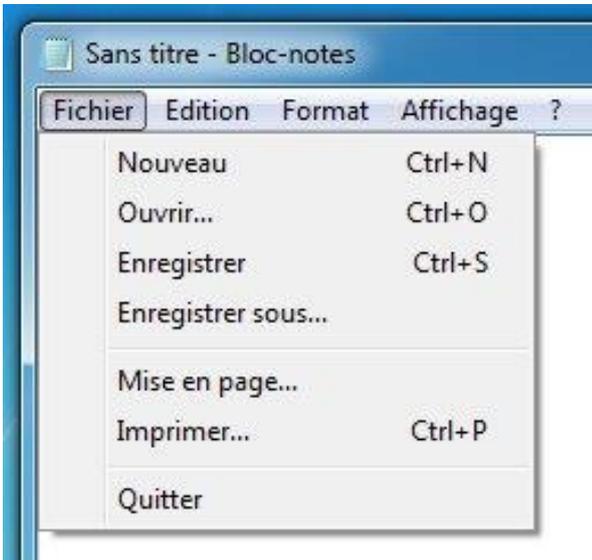
### **Windows 10 :**



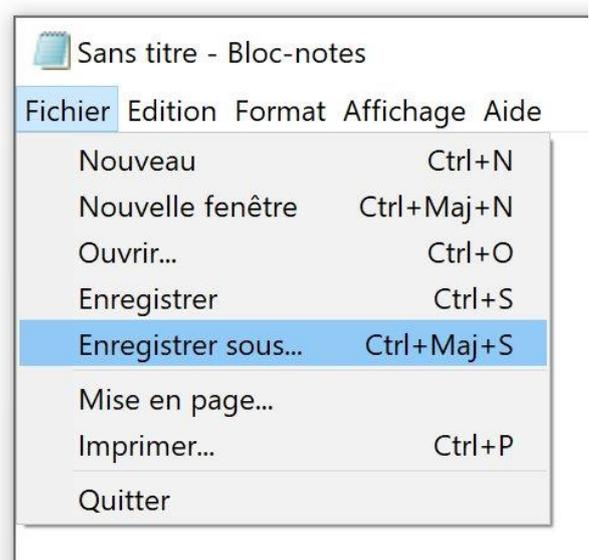
## Enregistrer son travail :

Cliquez sur le menu **Fichier**, et choisissez **Enregistrer sous**.

### Windows 7 :



### Windows 10 :



## Points communs entre les programmes

- Pour lancer un programme, soit vous double-cliquez sur son raccourci bureau, soit vous cliquez sur son icône dans la barre des tâches ou dans le menu démarrer.
- Les programmes s'ouvrent dans des fenêtres. Vous pouvez bien entendu modifier leurs dimensions.
- Tous les programmes qui tournent sous Windows ont une rangée de menus. C'est la barre de menus :

10

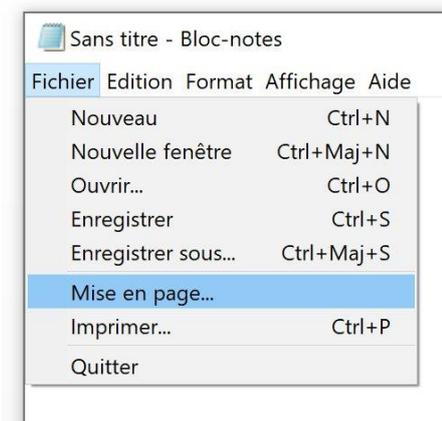
### Windows 7 :



### Windows 10 :



Amenez le pointeur de la souris sur un mot, par exemple Fichier, puis cliquez dessus. Un menu se déploie sous le mot Fichier. Il s'agit d'un menu déroulant. Choisissez l'option qui vous convient dans ce menu. Si vous voulez le fermer, cliquez en dehors de lui ou recliquez sur le menu.



D'un programme à l'autre, le contenu de la barre de menus varie. Le menu **Fichier** se trouve cependant au début de la plupart d'entre elles. Le menu Fichier contient des options de fichier comme Ouvrir, Enregistrer, Imprimer...

### Enregistrer

Comme vu précédemment, lorsque vous débutez un fichier, l'idéal est de le sauvegarder.

Enregistrer un nouveau document : **Fichier** (ou un bouton placé en haut à gauche), **Enregistrer sous**.

Enregistrer des modifications dans un fichier existant : l'icône **disquette** (si il y en a une) ; **Fichier/Enregistrer** ; raccourci clavier **Ctrl s**.

**Enregistrer un même document sous un autre nom** : dans ce cas vous choisissez Enregistrer sous et donnez un nom différent à votre fichier. En effet, vous ne pouvez pas enregistrer deux fichiers de même type portant le même nom au même emplacement. Pour avoir deux fois (ou plus) le même fichier :

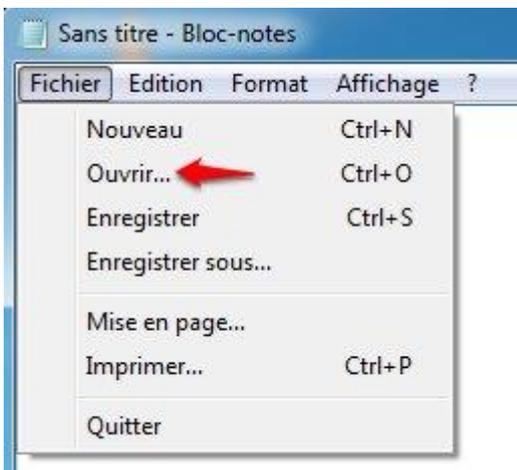
- Enregistrez une copie portant le même nom dans un emplacement différent.
- Enregistrez une copie portant un nom différent.
- Enregistrez une copie portant le même nom mais d'une extension différente

## Ouvrir un document

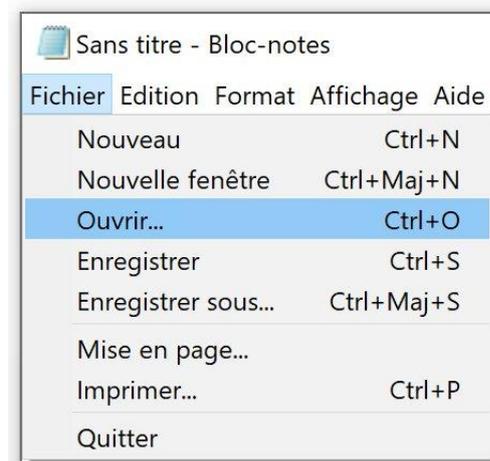
Vous pouvez évidemment ouvrir un document déjà créé ou que vous avez reçu. Il est cependant important de comprendre que chaque programme a sa liste de types de fichiers qu'il peut ouvrir. Dans la majorité des cas, on enregistre ses fichiers dans le format natif du programme utilisé (exemple : Word enregistre ses fichiers en .docx par défaut), et il est alors très simple de les ouvrir. On peut également enregistrer dans d'autres formats, par exemple le JPG ou le PDF qui sont reconnus par tous les ordinateurs.

On peut simplement localiser le fichier et double-cliquer pour le lancer. Mais on peut aussi ouvrir le programme, cliquer sur le menu Fichier, et choisir Ouvrir (ou raccourci clavier **Ctrl o**):

### Windows 7 :



### Windows 10 :



Dans ce cas, un explorateur de fichiers vous permettra de choisir le fichier en question.



## Table des matières

Les programmes .....	2
Quelques programmes fournis avec Windows .....	4
Paint : .....	4
À quoi sert paint ? .....	5
Enregistrer son travail : .....	6
Fermer le programme : .....	8
Bloc-notes : .....	9
Enregistrer son travail : .....	10
Points communs entre les programmes .....	10
Enregistrer .....	11
Ouvrir un document .....	12
Table des matières .....	13