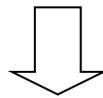


## Isoler un élément en couleur (Gimp 2.10)

### Objectif

- ✓ Partir d'une photo de base en couleur.
- ✓ Ne laisser en couleur qu'un élément.



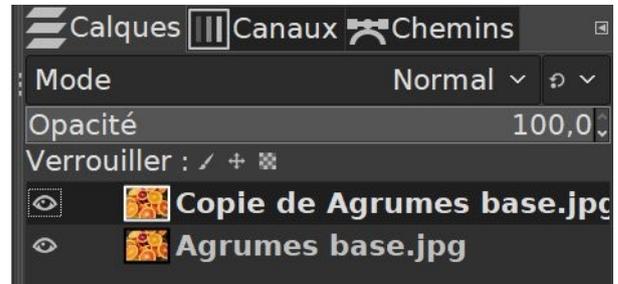
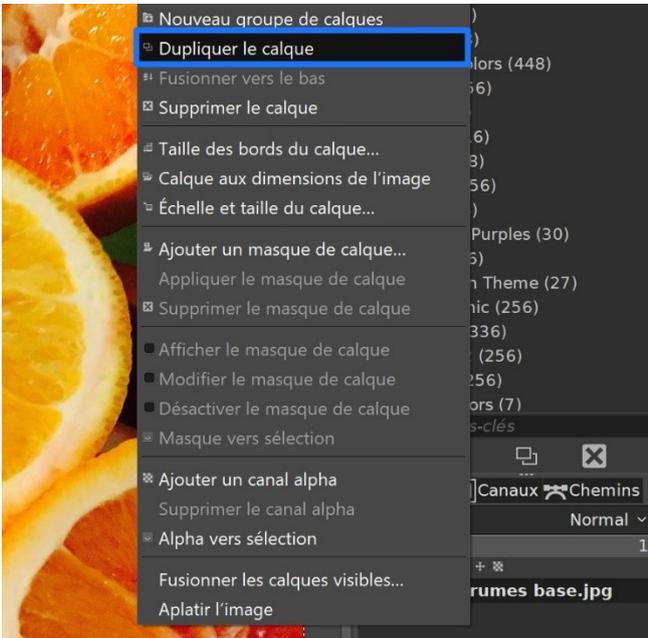
Isoler un élément en couleur

## Comment faire ?

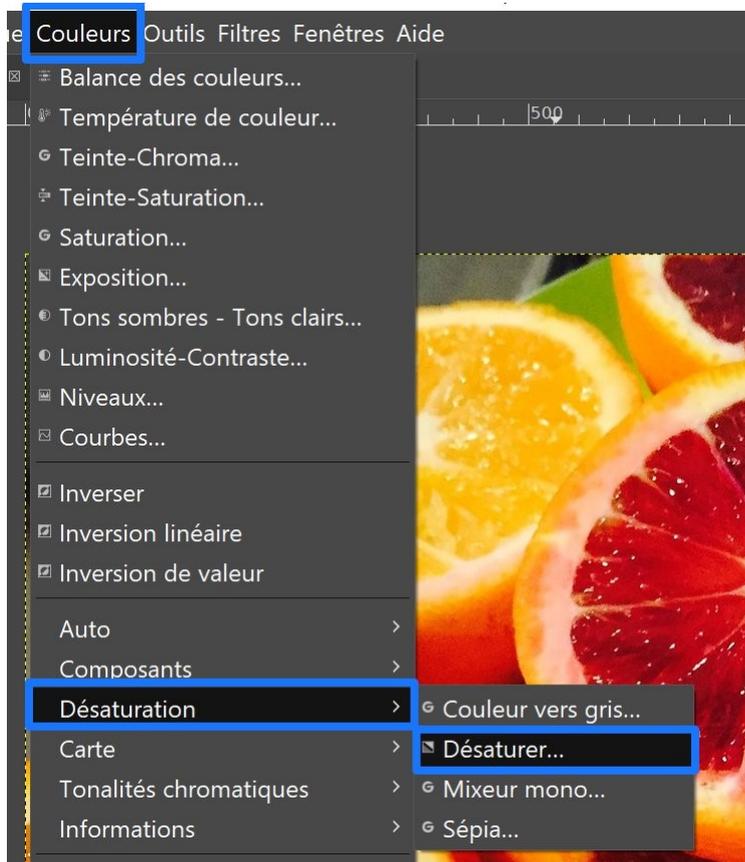
1) Ouvrez votre image.

2) Dupliquez le calque.

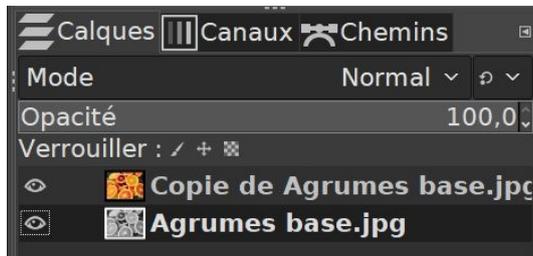
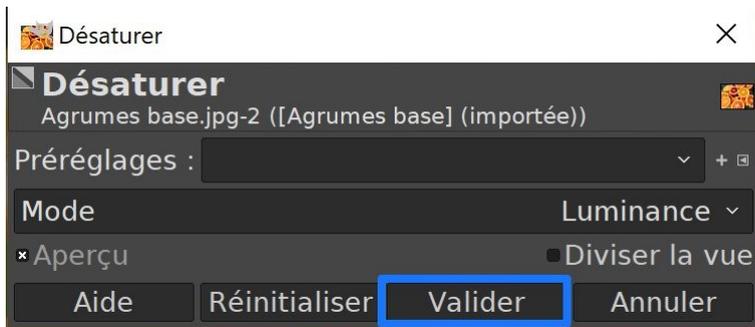
Faites un clic droit sur le calque, sélectionnez **Dupliquer le calque**.



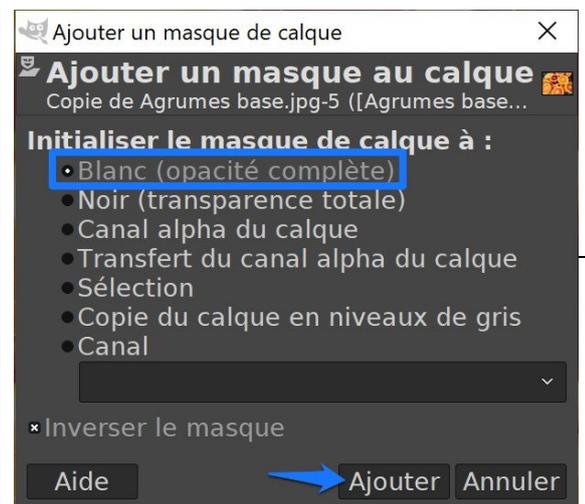
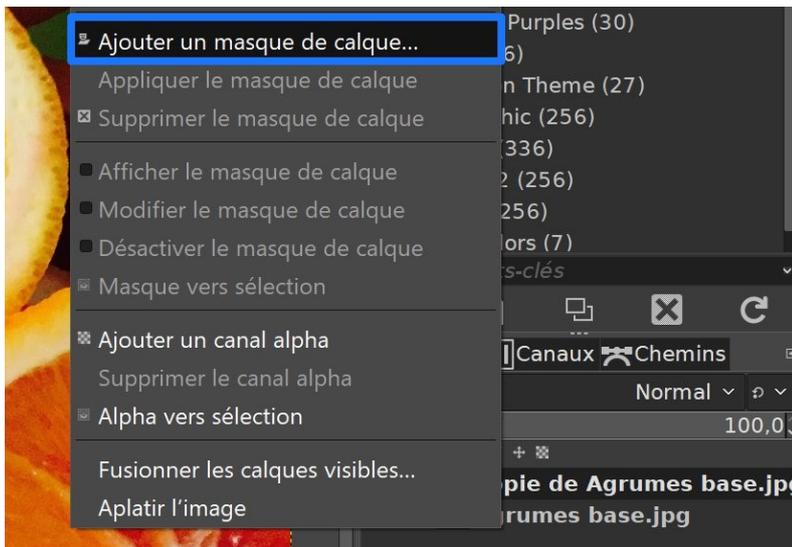
3) Sélectionnez le premier calque en partant du bas, cliquez sur le menu **Couleurs/Désaturation**, choisissez **Désaturer**.



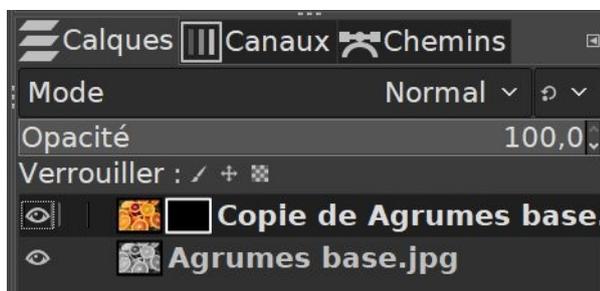
## Isoler un élément en couleur



4) Sélectionner le calque du dessus et ajouter un masque de calque noir (transparence totale). Cliquez droit sur le premier calque et sélectionnez **Ajouter un masque de calque**. Sélectionnez un masque blanc.



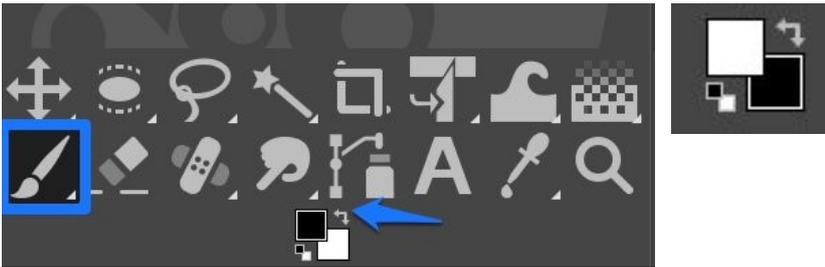
Le masque est représenté par un rectangle noir à la droite de la miniature du calque.



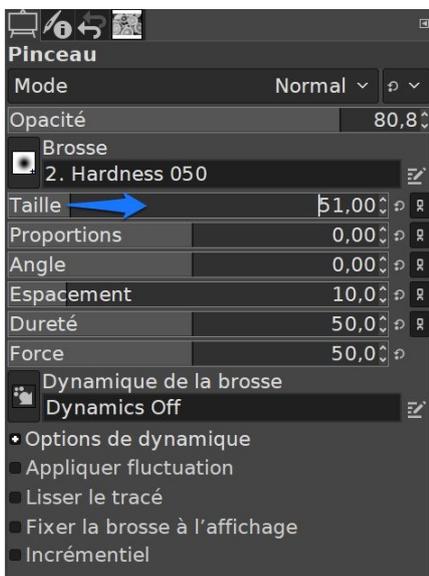
5) Pour faire apparaître un élément en couleur, choisissez l'outil pinceau. Il ne vous reste qu'à peindre en blanc ce que vous désirez voir en couleur (cliquez sur le masque avant de commencer à peindre)

## Isoler un élément en couleur

Cliquez sur la double flèche des couleurs si c'est le noir qui est par défaut en couleur de premier-plan :



Utilisez les options de l'outil pour modifier la taille du pinceau : glissez la partie grise du paramètre taille pour agrandir le diamètre du pinceau. Le curseur se transforme en double flèche.



Isoler un élément en couleur

N'hésitez pas à zoomer avec l'outil loupe pour être précis.



5

Si vous dépassez, utilisez un pinceau noir pour rectifier l'erreur. Il remettra du noir et blanc là où vous avez mis trop de couleur.

