



MODULE
46

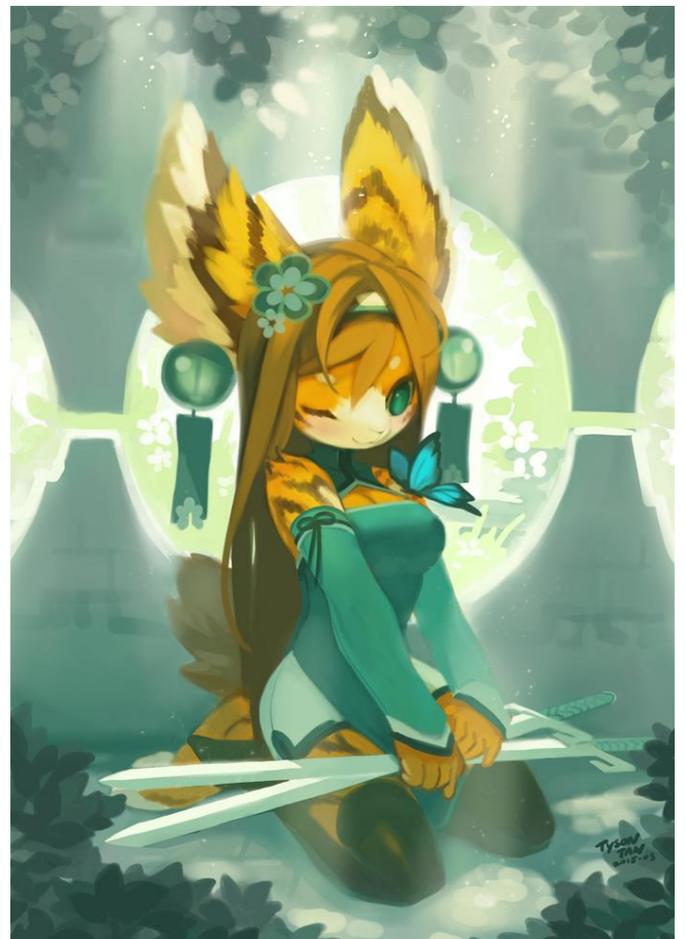
KRITA

Krita en quelques mots

Krita est une application de peinture et d'illustration numérique. Il offre à l'utilisateur un cadre de conception graphique riche et intuitif, mettant à sa disposition de nombreux outils

Quelques exemples de créations réalisées avec Krita :

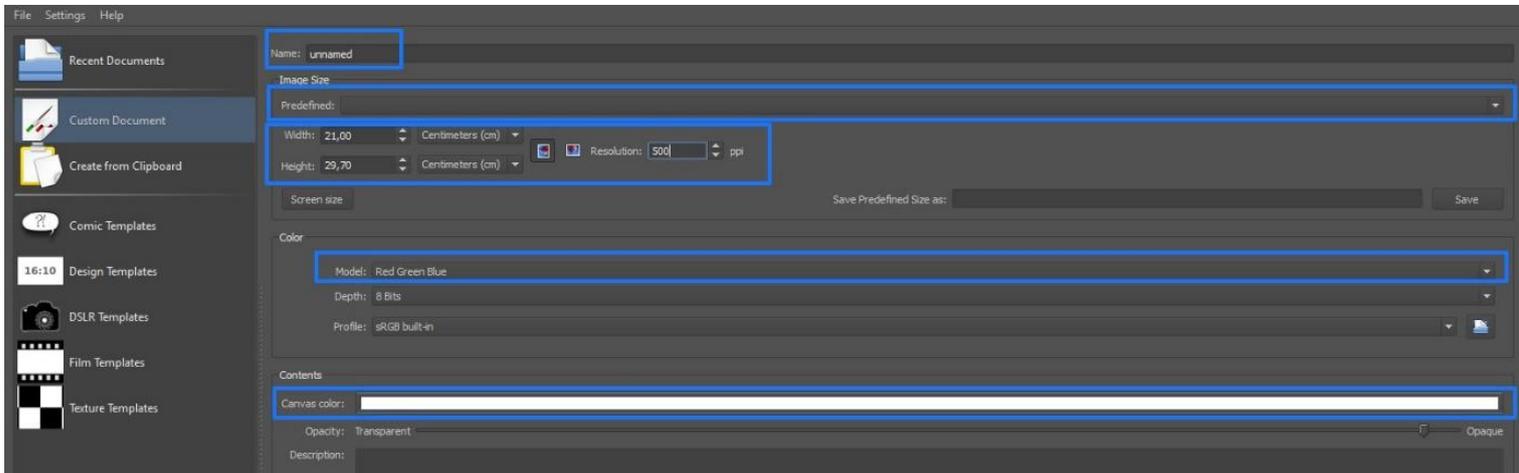
2



Utiliser Krita

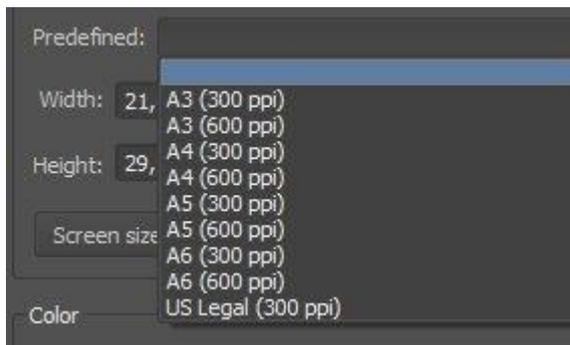
Au lancement de Krita, une fenêtre de création apparaît :

1) Créer un nouveau document :



Name : nommez votre fichier.

Predefined : choisissez parmi le choix de formats proposés.



Width : largeur du document. Si vous n'avez pas envie d'opter pour un format prédéfini, vous pouvez paramétrer le format de votre choix en entrant une largeur et une hauteur.

Height : hauteur.

Color : choisissez le mode colorimétrique. Le RVB et le CMJN sont deux standards colorimétriques utilisés lors de créations graphiques.

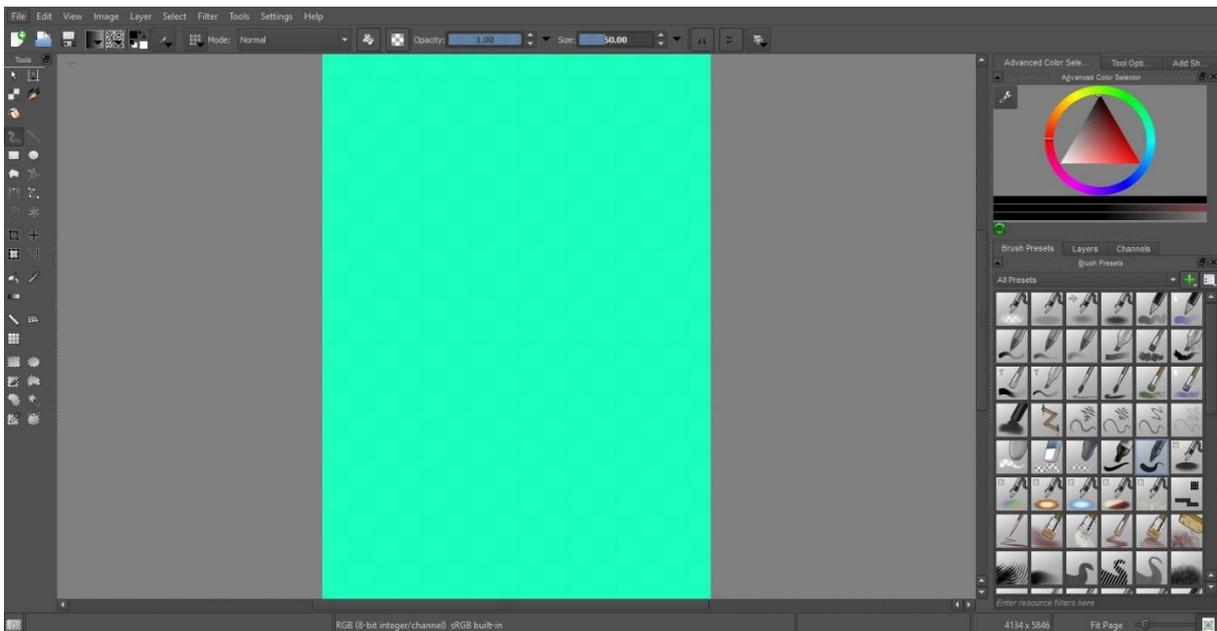
Le RVB (rouge vert bleu) correspond au RGB anglais (red green blue). Ce standard regroupe les trois couleurs primaires monochromatiques soit : le rouge, le vert et bleu. Il est utilisé pour les créations pour le Web.

Le **CMJN** appelé plus techniquement quadrichromie est un standard colorimétrique pour l'imprimerie permettant de reproduire un large spectre de couleurs. Ces couleurs sont créées en mélangeant trois encres de bases : le cyan, le magenta et le jaune auxquels on ajoute le noir.

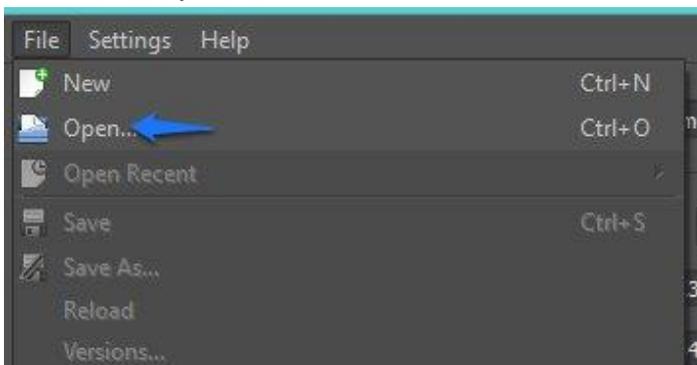
Canvas color : cela vous permet de choisir la couleur d'arrière-plan de votre création. En cliquant, une palette de couleurs apparait. A vous de sélectionner la couleur de votre choix. Dans un premier temps, contentez-vous de cliquer sur une couleur. Confirmez votre choix en cliquant sur OK.



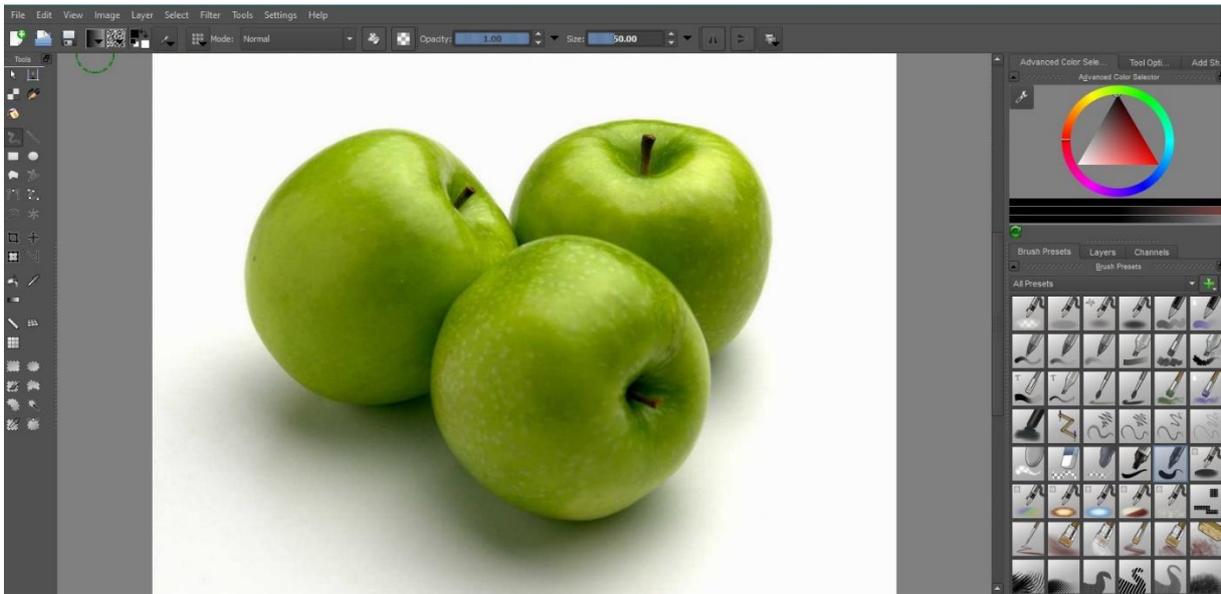
Il vous reste à cliquer sur **Create** pour ouvrir ce document.



2) Ouvrir un fichier déjà enregistré sur votre ordinateur :
Il peut s'agir d'un fichier créé avec Krita ou d'une image que vous souhaitez retravailler (issue d'internet par exemple). Pour ouvrir un document, cliquez sur le menu File/Open...

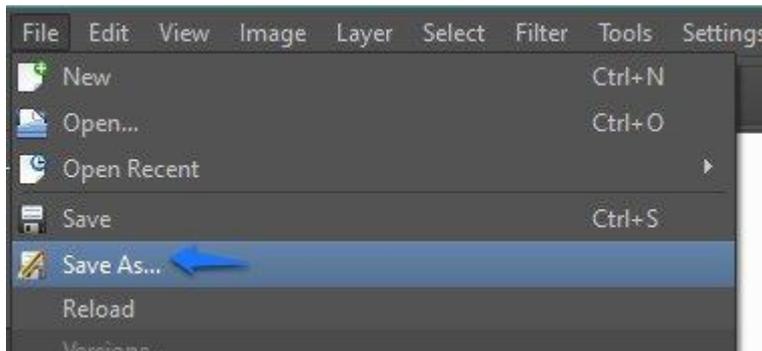


Un explorateur de fichiers vous permet de choisir l'image. Cliquez sur Ouvrir.

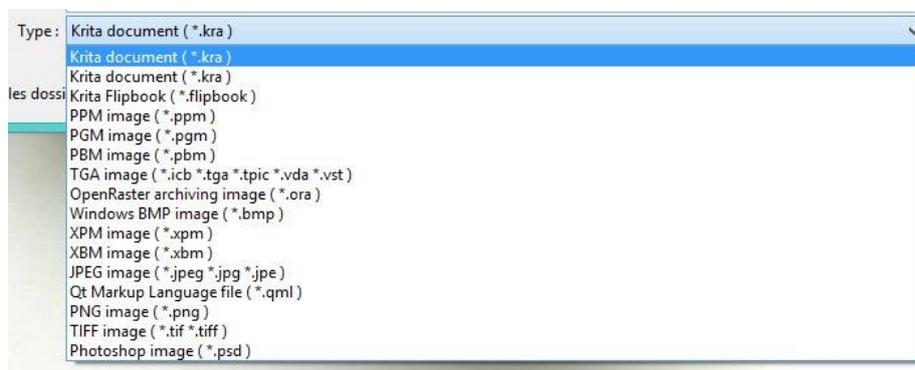


3) Enregistrer un fichier

Cliquez sur le menu File puis sur Save As... (Enregistrer sous).



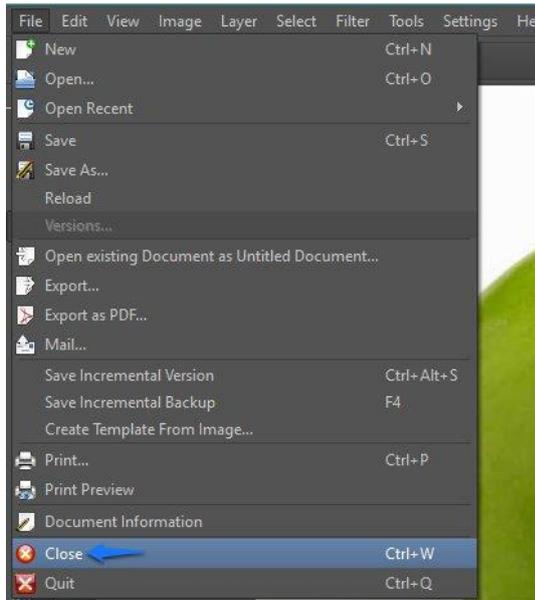
Un explorateur de fichiers vous permet de choisir l'emplacement. Un large choix de type de fichiers est proposé :



Cliquez sur Enregistrer.

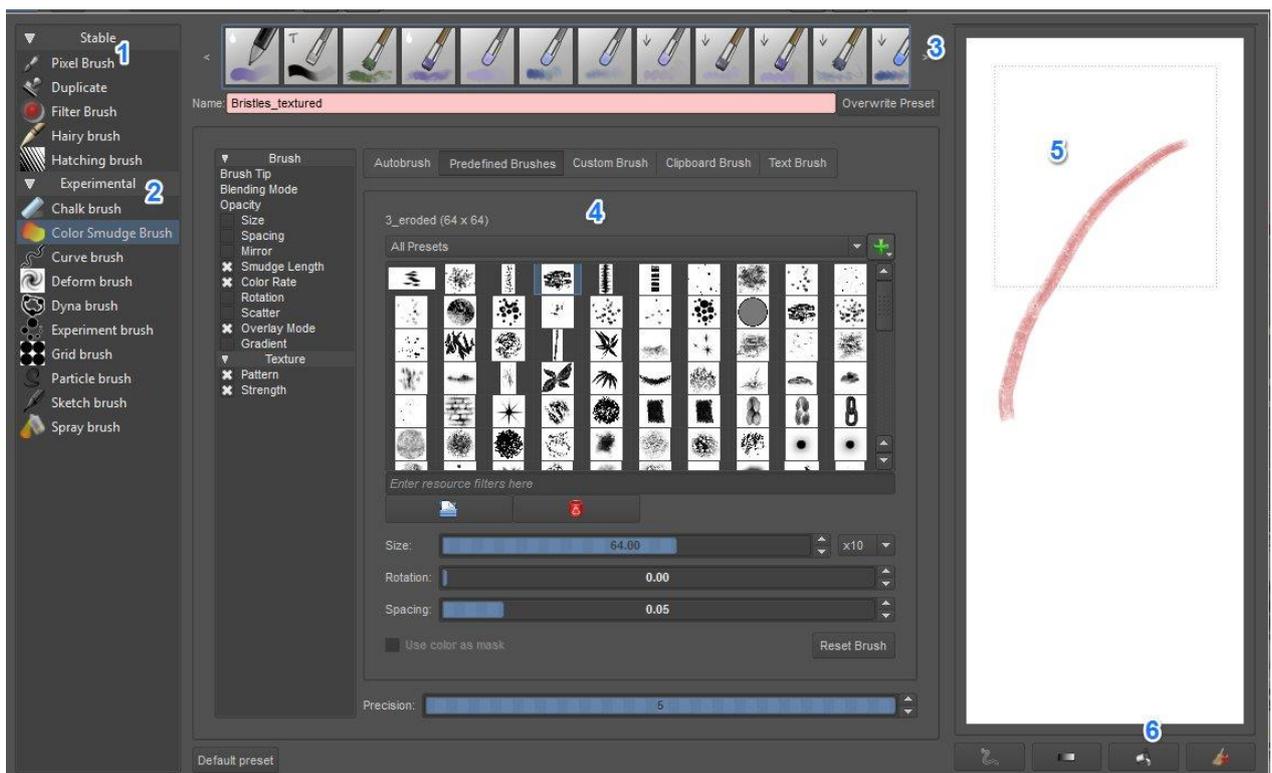
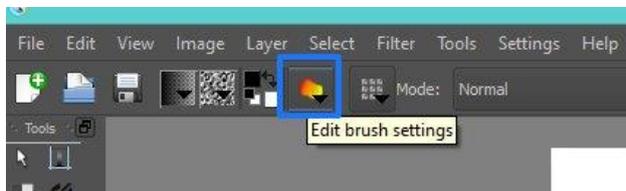
4) Fermer un fichier :

Cliquez sur le menu File/Close :



Les outils de peinture

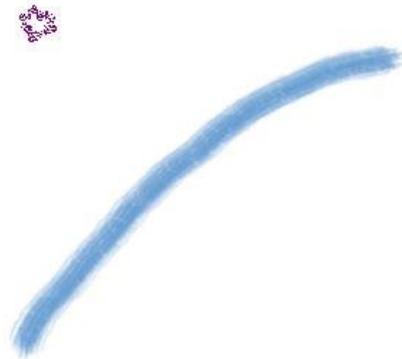
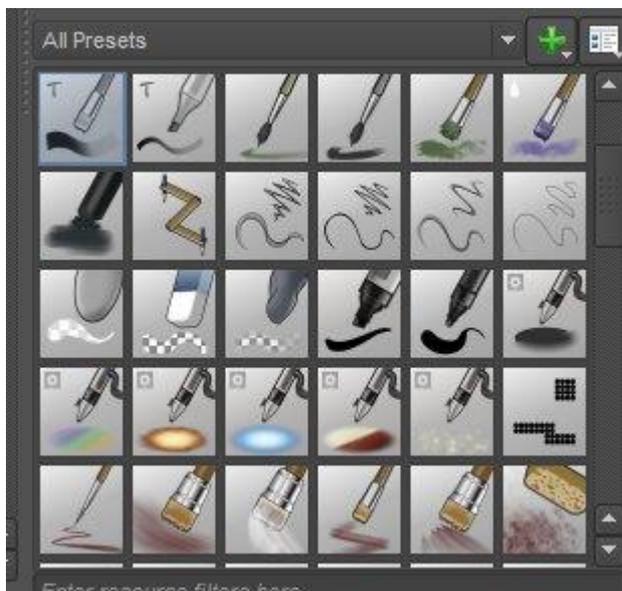
Krita dispose d'un système de pinceau performant et fortement ajustable inspiré d'outils de peinture physique. À l'aide des options du pinceau, vous pouvez modifier des dizaines de propriétés spécifiques. À droite de la fenêtre des options des pinceaux, une zone vous permet de tester le pinceau actuel



- 1,2) Les différents pinceaux (stables et expérimentaux).
- 3) Cliquez sur un pinceau pour le sélectionner.
- 4) Réglez votre pinceau.
- 5) Zone de test pour votre pinceau.
- 6) Cliquez sur le pot de peinture ou sur le balais pour effacer la zone de test.

1) Peindre :

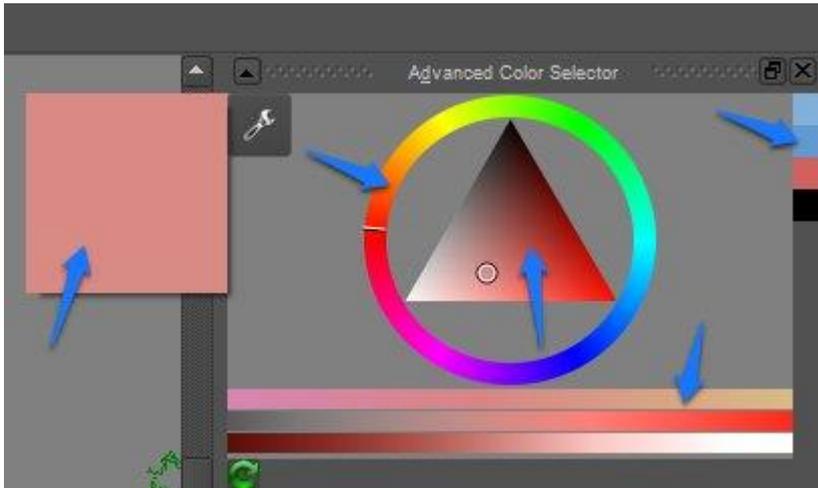
Pour utiliser un de ces pinceaux, vous devez en sélectionner un (palette des pinceaux ou bouton  et considérer votre souris comme le pinceau lui-même. Cliquez-glissez...



Lors de l'utilisation d'un pinceau, vous pouvez changer la taille du pinceau en maintenant **Majuscule** et en vous déplaçant sur le canevas. En maintenant **Ctrl**, vous accédez au sélecteur de couleur (pipette). Vous pouvez vous déplacer sur le canevas avec le bouton central de la souris. Le clic droit donne un accès rapide aux couleurs ainsi qu'aux derniers pinceaux utilisés.

- **Maj + Clic gauche** : change la taille du pinceau. Ça fait gagner du temps.
- **I** et **O** : augmente/diminue l'opacité (vous pouvez aussi ajuster le curseur du haut).
- **Molette** : pour zoomer et dézoomer.
- **Ctrl + Clic** : sélecteur de couleur.
- **M** : image miroir.
- **E** : mode gomme. Dans **Krita**, n'importe quel pinceau peut être utilisé comme gomme !

2) Choisir une couleur :



Cliquez dans le cercle pour obtenir la couleur que vous souhaitez, le triangle vous offre un panel de nuances. Dans le carré de gauche vous voyez précisément la couleur que vous avez obtenue. Les carrés à droite représentent les dernières couleurs utilisées.

Une autre possibilité : cliquez droit sur le canevas : au centre, la palette habituelle, sur la couche suivante, les dernières couleurs utilisées (et enfin les derniers outils utilisés).



3) Choisir la taille du pinceau et la modifier :

Pour définir la taille de votre pinceau, cliquez dans Size :



Pour modifier la taille pendant votre travail, appuyez sur la touche Maj du clavier et cliquez-glissez pour définir la taille.



Table des matières

Krita en quelques mots	2
Utiliser Krita	3
1) Créer un nouveau document :	3
2) Ouvrir un fichier déjà enregistré sur votre ordinateur :	4
3) Enregistrer un fichier	5
4) Fermer un fichier :	5
Les outils de peinture	6
1) Peindre :	7
2) Choisir une couleur :	8
3) Choisir la taille du pinceau et la modifier :	8